

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。

Zengame Technology Holding Limited

禪遊科技控股有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：2660)

截至2023年6月30日止六個月的中期業績公告

禪遊科技控股有限公司董事會欣然宣佈本公司及其附屬公司截至2023年6月30日止六個月的中期業績及未經審核中期簡明綜合財務報表，連同截至2022年6月30日止六個月的比較數字。該等中期業績已經由本公司核數師安永會計師事務所根據香港審閱聘用準則第2410號「由實體的獨立核數師審閱中期財務資料」審閱，並經審核委員會審閱。

財務摘要

	截至6月30日止六個月		按年變動* %
	2023年 (人民幣千元) (未經審核)	2022年 (人民幣千元) (未經審核)	
收入	1,017,834	619,786	64.2
毛利	635,714	399,648	59.1
毛利率(%)	62.5	64.5	
期內利潤	404,261	236,905	70.6
利潤(%)	39.7	38.2	
非香港財務報告準則 經調整淨利潤**	413,154	238,459	73.3
每股盈利(以每股人民幣列示)	0.41	0.24	70.8

* 按年變動百分比指本報告期間與去年同期的比較。

** 非香港財務報告準則經調整淨利潤來自期內未經審核利潤，不包括以股份為基礎的酬金。

管理層討論與分析

業務回顧

本集團作為中國領先的移動遊戲開發商，緊跟市場和用戶需求變化趨勢，著重增強短視頻直播等新媒體渠道的創新模式投入，專注創新、研發和運營高質量的棋牌休閒遊戲，打造一流休閒娛樂平台與社區。本集團透過銷售虛擬物品及遊戲內信息服務產生收入。

2023年上半年，政策引導遊戲產業健康發展，行業景氣度回暖，眾多遊戲廠商努力探尋突破機遇。一方面，遊戲產業不斷堅持精品化、高質量發展，注重遊戲產品的內容價值和文化內涵，更加注重用戶體驗；另一方面，遊戲廠商持續深化出海佈局，尋找海外市場增量，出海遊戲產品創作及發行能力持續提升。此外，伴隨著AI技術及應用的發展逐步深化，AI賦能帶來了遊戲產業的效率提升，進一步促進遊戲玩法的不斷革新。

在此背景下，於2023年上半年，本集團持續增強遊戲研發能力和創新能力，以優化用戶體驗為核心，致力於不斷締造遊戲新內容、提升遊戲產品品質。一方面，本集團持續迭代更新遊戲現有的玩法，豐富玩法的策略性。同時，於中期內，我們推出了諸如《指尖四川麻將》的「五行神兵槓」、《禪遊鬥地主》的「吃個連炸」等創新規則玩法；另一方面，我們從開場動畫、番型特效、對局音樂等方面對遊戲玩法進行全方位包裝和優化，玩法中的「四象乾坤」、「百煉成金」、「五色鑲金」等特效為玩家帶來耳目一新的體驗。此外，我們於遊戲內推出「開運福利」、「奇珍閣」、「每日懸賞」等玩家青睞的常駐活動，以增加遊戲的趣味性和可玩性。與此同時，在產業技術革新應用方面，集團注重自動化生產工具對公司業務發展的影響。通過AIGC技術的引入及應用，提升遊戲產品研發效能，進一步提升公司智能化、精細化運營水平。

下表載列本集團所示期間／年度的關鍵營運摘要：

	截至6月30日止六個月		截至 12月31日 止年度
	2023年 (以千計)	2022年 (以千計)	2022年 (以千計)
月活躍用戶	25,068	38,707	35,967
日活躍用戶	4,404	6,288	5,810
每月付費用戶(虛擬物品)	575	1,065	1,015
虛擬物品ARPPU(人民幣元)	289	82	133

於2023年上半年，由於本集團產品的迭代創新及產品渠道的穩定發展，本集團棋類遊戲的收入由截至2022年6月30日止六個月的人民幣451.8百萬元增加至截至2023年6月30日止六個月的人民幣923.2百萬元，增幅約104.3%。本集團的旗艦產品之一《指尖四川麻將》深受玩家歡迎及喜愛，在中國iOS暢銷排行榜的棋牌遊戲中最高取得第二名。於2023年上半年，本集團重新推出四款棋牌遊戲，並在海外推出一款遊戲。於2023年6月30日，本集團有48款自主開發的遊戲及7款第三方遊戲，當中分別有43款棋牌類遊戲及12款其他休閒遊戲。

在業務發展方面，本集團改善及提升現有遊戲產品體驗，加大對本集團直播業務營運的投入，同時委聘更多優質及具特色的主播。本集團豐富遊戲的玩法，提升用戶付費意願。因此，截至2023年6月30日止六個月，本集團銷售虛擬物品所得收入約為人民幣963.9百萬元，較截至2022年6月30日止六個月人民幣480.2百萬元增加約100.7%，我們虛擬物品ARPPU由截至2022年6月30日止六個月約人民幣82元增加至截至2023年6月30日止六個月約人民幣289元。

在財務表現方面，由於用戶付費能力增加，本集團的整體收入由截至2022年6月30日止六個月約人民幣619.8百萬元增至截至2023年6月30日止六個月約人民幣1,017.8百萬元，增幅約64.2%。同時，由於本集團整體收入及渠道成本增加，銷售成本由截至2022年6月30日止六個月約人民幣220.1百萬元增至截至2023年6月30日止六個月約人民幣382.1百萬元，增幅約73.6%。隨著本集團整體表現的增長，本集團淨利潤由截至2022年6月30日止六個月約人民幣236.9百萬元增至截至2023年6月30日止六個月約人民幣404.3百萬元，增幅約70.6%。本集團的經調整淨利潤(不包括以股份為基礎的酬金)由截至2022年6月30日止六個月約人民幣238.5百萬元增至截至2023年6月30日止六個月約人民幣413.2百萬元，增幅約73.3%。

在遊戲行業監管方面，本集團一直嚴格遵守相關法律法規。在未成年人保護方面，本集團已全面在遊戲產品中接入實名認證系統及防沉迷的提示，並按照最新要求，嚴格落實對未成年人遊戲時長、時段、消費的限制。此外，在用戶個人隱私保護方面，本集團升級完善個人信息洩露的防控體系，優化用戶個人隱私保護的管理制度，嚴格確保用戶個人信息得到充分保護。未來，本集團將密切監察及跟進中國任何相關的新出台的法律法規，並及時更新法律合規數據庫及業務流程，以確保本集團的業務遵守最新法律法規的規定，共建綠色健康的遊戲生態環境。

未來前景

於2023年下半年，本集團將重點實施以下策略以拓展業務及發展：

- 鞏固棋牌賽道優勢，進一步強化研運管理水平；
- 緊貼渠道和用戶需求，在產品迭代和用戶體驗方面持續投入；
- 發揮本集團核心競爭優勢，積極拓展海外遊戲市場；

- 積極擁抱產業技術變革，為核心業務有效賦能；及
- 積極尋找合適投資機會，協同投資企業實現高質量成長。

財務回顧

收入

截至2023年6月30日止六個月，本集團運營自主開發的遊戲及第三方遊戲。所有遊戲皆使用免費暢玩模式，本集團的收入來自銷售虛擬物品及遊戲內信息服務。

虛擬物品的銷售收入最初在本集團綜合財務狀況表中記錄為合約負債，其後根據本集團的收入確認政策確認為收入。根據相關協議，本集團與第三方遊戲開發商及廣告平台按預定比率分享自第三方遊戲之付費玩家及遊戲內信息服務收取的收入。銷售第三方遊戲之虛擬物品及遊戲內信息服務所得收入於提供相關服務時按淨額基準確認。

下表載列所示期間本集團按業務模式劃分的收入明細：

	截至6月30日止六個月				按年變動 %
	2023年		2022年		
	人民幣千元 (未經審核)	%	人民幣千元 (未經審核)	%	
銷售虛擬物品	963,923	94.7	480,233	77.5	100.7
— 自主開發的遊戲	960,029	94.3	477,900	77.1	100.9
— 第三方遊戲	3,894	0.4	2,333	0.4	66.9
遊戲內信息服務	53,911	5.3	139,553	22.5	(61.4)
總計	<u>1,017,834</u>	<u>100.0</u>	<u>619,786</u>	<u>100.0</u>	<u>64.2</u>

下表載列所示期間按遊戲類別劃分的本集團收入明細：

	截至6月30日止六個月				按年變動 %
	2023年		2022年		
	人民幣千元 (未經審核)	%	人民幣千元 (未經審核)	%	
棋類遊戲	923,175	90.7	451,800	72.9	104.3
牌類遊戲	76,338	7.5	160,967	26.0	(52.6)
其他遊戲	18,321	1.8	7,019	1.1	161.0
總計	1,017,834	100.0	619,786	100.0	64.2

截至2023年6月30日止六個月，本集團總收入約為人民幣1,017.8百萬元，較截至2022年6月30日止六個月的約人民幣619.8百萬元增加約64.2%。該增加主要由於(i)本集團棋類遊戲ARPPU增加；及(ii)牌類遊戲收入減少的綜合效應。截至2023年6月30日止六個月，本集團銷售虛擬物品所得收入約為人民幣963.9百萬元，較截至2022年6月30日止六個月的約人民幣480.2百萬元增加100.7%。截至2023年6月30日止六個月，本集團遊戲內信息服務收入約為人民幣53.9百萬元，較截至2022年6月30日止六個月的約人民幣139.6百萬元減少61.4%。遊戲內信息服務收入減少主要由於遊戲內信息服務市場下滑及牌類遊戲信息服務收入減少。

銷售成本

下表載列於所示期間按性質劃分的本集團銷售成本明細：

	截至6月30日止六個月		按年變動 %
	2023年 (人民幣千元) (未經審核)	2022年 (人民幣千元) (未經審核)	
渠道成本	278,109	157,614	76.4
信息服務成本	2,912	19,006	-84.7
新媒體成本	91,721	36,884	148.7
其他	9,378	6,634	41.4
總計	<u>382,120</u>	<u>220,138</u>	<u>73.6</u>

銷售成本由截至2022年6月30日止六個月的約人民幣220.1百萬元增加約73.6%至截至2023年6月30日止六個月的約人民幣382.1百萬元。銷售成本增加主要是由於本集團整體收入及新媒體成本增加。

毛利及毛利率

毛利由截至2022年6月30日止六個月的約人民幣399.6百萬元增加59.1%至截至2023年6月30日止六個月的約人民幣635.7百萬元。截至2023年6月30日止六個月，毛利率由截至2022年6月30日止六個月的64.5%略微減少至62.5%。

下表載列於所示期間按業務模式劃分的本集團毛利及毛利率：

	截至6月30日止六個月			
	2023年		2022年	
	毛利 人民幣千元 (未經審核)	毛利率 %	毛利 人民幣千元 (未經審核)	毛利率 %
銷售虛擬物品	584,715	60.7	289,254	60.2
— 自主開發的遊戲	580,821	60.5	286,921	60.0
— 第三方遊戲	3,894	100	2,333	100.0
遊戲內信息服務	50,999	94.6	110,394	79.1
總計	<u>635,714</u>	<u>62.5</u>	<u>399,648</u>	<u>64.5</u>

其他收入

其他收入由截至2022年6月30日止六個月的約人民幣25.9百萬元增加78.7%至截至2023年6月30日止六個月的約人民幣46.3百萬元，該增加主要是由於銀行利息收益及匯兌增益增加。

銷售及分銷開支

銷售及分銷開支由截至2022年6月30日止六個月的約人民幣82.3百萬元減少10.8%至截至2023年6月30日止六個月的約人民幣73.4百萬元，該減少主要是由於(i)推廣及廣告開支減少；及(ii)銷售人員薪酬增加的綜合效應。

行政開支

行政開支由截至2022年6月30日止六個月的約人民幣37.1百萬元增加63.5%至截至2023年6月30日止六個月的約人民幣60.7百萬元，該增加主要是由於行政人員薪酬增加。

研發開支

研發開支由截至2022年6月30日止六個月的約人民幣50.0百萬元增加47.7%至截至2023年6月30日止六個月的約人民幣73.8百萬元，該增加主要是由於研發人員人數及其薪金增加。

其他開支

其他開支由截至2022年6月30日止六個月的約人民幣1.8百萬元增加476.0%至截至2023年6月30日止六個月的約人民幣10.1百萬元。該增加主要是由於其他應收款項減值。

財務成本

財務成本由截至2022年6月30日止六個月的約人民幣0.3百萬元增加28.9%至截至2023年6月30日止六個月的約人民幣0.4百萬元。

所得稅開支

所得稅開支由截至2022年6月30日止六個月的約人民幣17.4百萬元增加至截至2023年6月30日止六個月的約人民幣57.7百萬元，增幅約人民幣40.2百萬元或約231.0%。該增加乃主要由於(i)於2023年，本集團所得稅優惠減少；及(ii)因本集團香港附屬公司已取得香港稅務居民證明，故於截至2023年6月30日止六個月本集團享有5%的預扣稅率。

截至2023年6月30日止六個月的利潤

基於上述因素，本集團截至2023年6月30日止六個月的淨利潤約為人民幣404.3百萬元，較截至2022年6月30日止六個月的人民幣236.9百萬元增加約70.6%。該增加主要是由於本集團來自銷售虛擬物品的收入增加。

非香港財務報告準則計量 — 經調整淨利潤

截至2023年6月30日止六個月，經調整淨利潤(經剔除以股份為基礎的酬金作出調整)約為人民幣413.2百萬元，較截至2022年6月30日止六個月的約人民幣238.5百萬元增加73.3%。

下表載列所示期間按非香港財務報告準則計算的經調整淨利潤及計算過程：

	截至6月30日止六個月	
	2023年 人民幣千元	2022年 人民幣千元
期內利潤	404,261	236,905
加：		
以股份為基礎的酬金	<u>8,893</u>	<u>1,554</u>
經調整淨利潤	<u><u>413,154</u></u>	<u><u>238,459</u></u>

流動資金及資本資源

本集團的銀行結餘及現金總額由2022年12月31日的約人民幣11億元增至2023年6月30日的約人民幣14億元。截至2023年6月30日止六個月，銀行結餘及現金總額的增加是由於來自經營利潤的現金結餘增加。

於2023年6月30日，本集團流動資產約為人民幣1,934.6百萬元，主要包括現金及現金等價物以及定期存款約人民幣1,413.0百萬元、貿易應收款項約人民幣179.3百萬元及按公平值計入損益的金融資產約人民幣253.2百萬元。本集團流動負債約為人民幣464.5百萬元，主要包括合約負債約人民幣108.1百萬元以及其他應付款項及應計費用約人民幣295.6百萬元(包括於2023年6月20日舉行的股東週年大會上經股東批准並於2023年7月28日宣派的末期股息)。於2023年6月30日，本集團流動比率(流動資產與流動負債比率)為4.2，而2022年12月31日則為5.8。

於2023年6月30日，本集團借款約為人民幣12.0百萬元(2022年12月31日：人民幣13.5百萬元)。於2022年8月，本集團獲得一筆銀行貸款人民幣15百萬元，利率為一年期貸款市場報價利率加34個基點，上述貸款將於2023年8月31日到期。

由於上述借款，資本負債比率乃按債務總額(即計息銀行借款)除以權益總額計算，於2023年6月30日，資本負債比率為0.6% (2022年12月31日：0.8%)。

資本開支

截至2023年6月30日止六個月，本集團的資本開支約為人民幣21.8百萬元，主要用於投資其他遊戲研發及本公司的經營。

或然負債

本集團於2023年6月30日並無重大或然負債。

質押資產

於2023年6月30日，本集團並無質押任何資產。

重大投資及資本資產的未來計劃

本集團並無其他重大投資及資本資產計劃。

重大投資、收購及出售

本集團於截至2023年6月30日止六個月並無持有重大投資，亦無重大收購或出售附屬公司、聯營公司及合營企業，亦無任何董事會就其他重大投資或添置資本資產授權的計劃。

外匯風險管理

本集團的功能貨幣為人民幣。本集團大部分收入與開支以人民幣計值。本集團亦擁有若干現金及銀行結餘以美元及港元計值，令本集團面臨外匯風險。本集團目前並無任何外幣對沖政策。管理層將持續監察本集團面對的外匯風險並在適當情況下考慮採取審慎措施。

中期簡明綜合財務報表附註
截至2023年6月30日止六個月

中期簡明綜合損益表

	附註	截至6月30日止六個月	
		2023年 人民幣千元 (未經審核)	2022年 人民幣千元 (未經審核)
收入	4	1,017,834	619,786
銷售成本		<u>(382,120)</u>	<u>(220,138)</u>
毛利		635,714	399,648
其他收入及收益		46,338	25,934
銷售及分銷開支		(73,410)	(82,270)
行政開支		(60,690)	(37,124)
研發成本		(73,840)	(49,983)
其他開支		(10,126)	(1,758)
財務成本		(424)	(329)
應佔利潤及虧損：			
合營企業		(569)	391
聯營公司		<u>(1,077)</u>	<u>(186)</u>
除稅前利潤	5	461,916	254,323
所得稅開支	6	<u>(57,655)</u>	<u>(17,418)</u>
期內利潤		<u>404,261</u>	<u>236,905</u>
下列人士應佔：			
母公司擁有人		404,845	237,010
非控股權益		<u>(584)</u>	<u>(105)</u>
母公司普通股權益持有人應佔每股盈利	8		
基本		人民幣40.51分	人民幣23.80分
攤薄		<u>人民幣39.56分</u>	<u>人民幣23.73分</u>

中期簡明綜合全面收益表

	截至6月30日止六個月		
	附註	2023年 人民幣千元 (未經審核)	2023年 人民幣千元 (未經審核)
期內利潤		<u>404,261</u>	<u>236,905</u>
其他全面收益			
於其後期間或會重新分類至損益的其他全面收益：			
換算海外業務產生的匯兌差額		<u>15,251</u>	<u>115</u>
於其後期間將會重新分類至損益 的其他全面收益淨額		15,251	115
於其後期間將不會重新分類至損益 的其他全面收益(扣除稅項)：			
指定按公平值計入其他全面收益(「按公平值計入其他 全面收益」)的權益工具的公平值變動		<u>(9,788)</u>	<u>2,029</u>
期內其他全面收益，扣除稅項		<u>5,463</u>	<u>2,144</u>
期內全面收益總額		<u>409,724</u>	<u>239,049</u>
下列人士應佔：			
母公司擁有人		410,308	239,154
非控股權益		<u>(584)</u>	<u>(105)</u>

中期簡明綜合財務狀況表

		於6月30日 2023年 人民幣千元 (未經審核)	於12月31日 2022年 人民幣千元 (經審核)
非流動資產			
物業及設備		7,817	9,833
使用權資產		4,718	7,854
無形資產		811	1,263
於聯營公司的投資		25,426	7,003
於合營企業的投資		4,348	4,917
指定按公平值計入其他全面收益的權益投資		15,560	26,610
長期預付款項、按金及其他應收款項		21,726	18,511
遞延稅項資產		3,207	332
原到期日為一年以上的定期存款		440,000	440,000
		<hr/>	<hr/>
非流動資產總值		523,613	516,323
流動資產			
貿易應收款項	9	179,332	161,763
合約成本		42,461	26,077
按公平值計入損益(「按公平值計入損益」)的金融資產	10	253,209	210,885
預付款項、按金及其他應收款項		46,625	52,619
原到期日為三個月以上的定期存款		203,667	105,759
現金及現金等價物		1,209,311	977,230
		<hr/>	<hr/>
流動資產總值		1,934,605	1,534,333
流動負債			
貿易應付款項	11	18,844	17,298
合約負債		108,124	83,284
其他應付款項及應計費用		295,638	123,600
計息銀行借款		12,000	13,500
租賃負債		4,555	6,589
應付稅項		25,338	18,426
		<hr/>	<hr/>
流動負債總額		464,499	262,697
流動資產淨值		<hr/>	<hr/>
		1,470,106	1,271,636
資產總值減流動負債		<hr/>	<hr/>
		1,993,719	1,787,959

		於6月30日 2023年 人民幣千元 (未經審核)	於12月31日 2022年 人民幣千元 (經審核)
附註			
非流動負債			
租賃負債		278	1,439
遞延稅項負債		1,931	20,760
		<u>2,209</u>	<u>22,199</u>
非流動負債總額			
		<u>2,209</u>	<u>22,199</u>
資產淨值		<u>1,991,510</u>	<u>1,765,760</u>
權益			
母公司擁有人應佔權益			
股本	12	9,066	9,044
庫存股份		(22,767)	(22,767)
其他儲備		2,005,086	1,778,774
		<u>2,005,086</u>	<u>1,778,774</u>
非控股權益		125	709
		<u>125</u>	<u>709</u>
權益總額		<u>1,991,510</u>	<u>1,765,760</u>

中期簡明綜合財務資料附註

1. 呈列基準

截至2023年6月30日止六個月的中期簡明綜合財務資料已根據香港會計準則第34號*中期財務報告*編製。中期簡明綜合財務資料不包括年度財務報表要求的所有信息及披露，並應與本集團截至2022年12月31日止年度的年度綜合財務報表一併閱讀。

2. 會計政策及披露的變動

編製中期簡明綜合財務資料所採納的會計政策與編製本集團截至2022年12月31日止年度的年度綜合財務報表所採用者一致，惟本期財務資料首次採納的以下新訂及經修訂香港財務報告準則（「香港財務報告準則」）除外。

香港財務報告準則第17號	保險合約
香港財務報告準則第17號的修訂	保險合約
香港財務報告準則第17號的修訂	香港財務報告準則第17號及 香港財務報告準則第9號的初始應用 — 比較信息
香港會計準則第1號及香港財務 報告準則實務報告2的修訂	披露會計政策
香港會計準則第8號的修訂	會計估計之定義
香港會計準則第12號的修訂	與單一交易產生之資產及負債有關 的遞延稅項
香港會計準則第12號的修訂	國際稅收改革—支柱二立法模版

適用於本集團的新訂及經修訂香港財務報告準則的性質及影響載述如下：

- (a) 香港會計準則第1號的修訂要求實體披露彼等的重要會計政策資料而非主要會計政策。倘連同實體財務報表內其他資料一併考慮，會計政策資料可合理預期會影響通用目的財務報表的主要使用者基於該等財務報表作出的決策，則該資料屬重要。香港財務報告準則實務報告2的修訂就如何將重要性概念應用於會計政策披露提供非強制性指引。本集團已自2023年1月1日起應用該等修訂。該等修訂對本集團的中期簡明綜合財務資料並無任何影響。

- (b) 香港會計準則第8號的修訂釐清會計估計變動與會計政策變動之區別。會計估計界定為財務報表內存在計量不確定因素之貨幣金額。該等修訂亦闡明了實體應如何使用計量技術及輸入數據來制定會計估計。本集團已對2023年1月1日或之後發生的會計政策變動及會計估計變動應用該等修訂。由於本集團釐定會計估計的政策與該等修訂一致，故該等修訂對本集團的財務狀況或表現並無任何影響。
- (c) 香港會計準則第12號的修訂與單一交易產生之資產及負債有關的遞延稅項縮小香港會計準則第12號中初始確認例外情況的範圍，使其不再適用於產生等額應課稅及可扣減暫時性差異之交易，如租賃及退役義務。因此，實體需要就該等交易產生之暫時性差異確認遞延稅項資產(前提為存有足夠應課稅溢利)及遞延稅項負債。本集團已於2022年1月1日應用有關租賃的暫時性差異的修訂，任何累計影響均確認為對於該日保留溢利結餘或其他權益組成部分(如適用)的調整。此外，本集團已將該等修訂前瞻性地應用於2022年1月1日或之後發生的租賃以外之交易。
- (d) 香港會計準則第12號的修訂國際稅收改革 — 支柱二立法模版引入強制性暫時豁免因實施經濟合作與發展組織發佈的支柱二立法模版產生的遞延稅項的確認及披露。該等修訂亦引入受影響實體的披露規定，以幫助財務報表的使用者更好地了解實體支柱二所得稅的風險，包括在支柱二立法生效期間單獨披露與支柱二所得稅有關的即期稅項，及在立法已頒佈或實質上已頒佈但尚未生效期間披露已知或合理可估計的支柱二所得稅風險的資料。實體須於2023年1月1日或之後開始的年度期間披露有關其支柱二所得稅風險的資料，但毋須披露截至2023年12月31日或之前的任何中期期間的有關資料。由於本集團並不屬於支柱二立法模版的範圍，故該等修訂對本集團並無任何影響。

3. 經營分部資料

本集團主要從事手機遊戲開發及經營。

香港財務報告準則第8號經營分部規定，經營分部按主要經營決策者為分配資源予各分部及評估其表現而定期審閱的有關本集團組成部分的內部報告為基礎而區分。就資源分配及表現評估目的而向本公司董事(主要經營決策者)報告的資料並不包含獨立經營分部的財務資料，且董事審閱本集團的整體財務業績。因此，並無呈報有關經營分部的進一步資料。

地域資料

於報告期間，本集團於一個地域分部內經營業務，是由於其全部收入均於中國產生，而其所有長期資產／資本開支均位於／源自中國。因此，概無呈列任何地域分部資料。

有關主要客戶的資料

截至2023年及2022年6月30日止六個月，自以下客戶所得收入佔本集團收入的10%以上：

	截至6月30日止六個月	
	2023年	2022年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
客戶A	不適用*	71,439

* 該客戶的相應收入未予披露，因為其單獨收入於各個期間並未佔本集團收入的10%或以上。

4. 收入

來自客戶合約之收入

(a) 分列收入資料

	截至6月30日止六個月	
	2023年 人民幣千元 (未經審核)	2022年 人民幣千元 (未經審核)
收入：		
商品或服務類別		
自主開發的遊戲	960,029	477,900
第三方遊戲	3,894	2,333
遊戲內信息服務	53,911	139,553
	<u>1,017,834</u>	<u>619,786</u>
來自客戶合約之收入總額	<u>1,017,834</u>	<u>619,786</u>
收入確認的時間		
隨時間推移轉讓的服務	<u>1,017,834</u>	<u>619,786</u>

下表列載於本報告期間計入報告期初合約負債及自過往期間達成履約責任所確認的已確認收入金額：

	截至6月30日止六個月	
	2023年 人民幣千元 (未經審核)	2022年 人民幣千元 (未經審核)
計入報告期初合約負債的已確認收入：		
自主開發的遊戲	<u>83,284</u>	<u>59,183</u>

(b) 履約責任

有關本集團履約責任的資料概述如下：

自主開發遊戲內的虛擬物品

由於客戶在實體履約的同時即收到並消耗實體履約所提供的遊戲內虛擬物品，自主開發遊戲的運營所產生的履約責任於估計玩家關係期內達成。

發行平台從購買本集團的遊戲內虛擬物品的玩家(「付費玩家」)處收取付款並在扣除佣金費用後將現金匯至本公司，該等費用乃根據本集團與發行平台或第三方支付供應商之間訂立的協議的相關條款預先釐定。付款一般於自付費玩家收取付款當日起計30至90天內到期。

第三方遊戲運營服務

由於第三方遊戲開發商在實體履約的同時即收到實體履約所提供的運營服務，履約責任於一段時間內達成。付款一般於開單當日起計30至90天內到期。

遊戲內信息服務

由於廣告商在實體履約的同時即收到實體履約所提供的遊戲內信息服務，履約責任於一段時間內達成。付款一般於開單當日起計30至90天內到期。

於2023年6月30日及2022年12月31日分配至餘下履約責任(未達成或部分未達成)的交易價格如下：

	截至6月30日 止六個月 2023年 人民幣千元 (未經審核)	截至12月31日 止年度 2022年 人民幣千元 (經審核)
一年內	<u><u>108,124</u></u>	<u><u>83,284</u></u>

所有分配至餘下履約責任的交易價格預期將於一年內確認為收入。
上文所披露的金額不計及受限制的可變代價。

5. 除稅前利潤

本集團來自於持續經營的除稅前利潤乃扣除以下各項後達致：

	截至6月30日止六個月		
	附註	2023年 人民幣千元 (未經審核)	2022年 人民幣千元 (未經審核)
發行平台及支付供應商收取的服務費		278,109	157,614
遊戲內信息服務成本		2,912	19,006
新媒體成本		91,721	36,884
宣傳開支		45,378	61,660
物業及設備折舊	9	2,362	2,042
使用權資產折舊		4,152	3,581
無形資產攤銷		452	541
研發成本		73,840	49,983
貿易應收款項減值*		28	1,173
預付款項、按金及其他應收款項減值*		10,000	—
核數師薪酬		600	600
按權益結算股份支付開支		8,893	1,554
出售物業及設備項目虧損		—	38

* 貿易應收款項、預付款項、按金及其他應收款項之減值撥備計入綜合損益表中的「其他開支」。

6. 所得稅

本集團須按實體基準就產生於或來自於本集團成員公司註冊及經營所在司法權區的利潤繳納所得稅。

本公司乃根據開曼群島公司法於開曼群島註冊成立的獲豁免有限公司，因此無須繳納所得稅。

根據企業所得稅法，本集團的附屬公司深圳市禪遊科技股份有限公司自2022年起合資格成為「高新技術企業」。因此，自2022年起，其有權享有三年期所得稅優惠稅率15%。該公司預期截至2023年6月30日止六個月的適用稅率將為15%。

根據中國相關法律法規，本集團的附屬公司深圳市天天來玩科技有限公司(以下簡稱「天天來玩」)於2020年合資格成為「軟件企業」並自其首個盈利年度起享有優惠稅率待遇(即兩年免稅及三年稅率降低50%)。因此，天天來玩於其首兩個盈利年度(即2019年及2020年)免徵所得稅，並於2021年至2023年享有所得稅優惠稅率12.5%。

本集團的附屬公司海南省天天來玩科技有限公司(以下簡稱「海南天天來玩」)乃於海南自由貿易港成立。根據中國國家稅務總局頒佈的適用法規，海南天天來玩於截至2023年6月30日止六個月的適用稅率為15%。

根據中國相關法律法規，本集團的附屬公司深圳市元宇宙科技有限公司(以下簡稱「元宇宙」)於2021年合資格成為「軟件企業」並自其首個盈利年度起享有優惠稅率待遇(即兩年免稅及三年稅率降低50%)。因此，元宇宙於其首兩個盈利年度(即2021年及2022年)免徵所得稅，並於2023年至2025年享有所得稅優惠稅率12.5%。

根據中國企業所得稅(「企業所得稅」)法及相關規定，其他中國附屬公司於報告期間須按25%的法定稅率繳納所得稅。

本集團來自香港的應評稅利潤已按16.5%的稅率計提香港利得稅。其他地方應評稅利潤稅已按照本集團經營所在國家現行的稅率計算。

期內所得稅開支的主要組成部分如下：

	截至6月30日止六個月	
	2023年	2022年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
即期稅項		
期內費用	76,097	26,547
遞延稅項	(18,442)	(9,129)
	<u>57,655</u>	<u>17,418</u>
期內稅費總額	<u>57,655</u>	<u>17,418</u>

7. 股息

董事會並不建議就截至2023年6月30日止六個月派付任何中期股息(截至2022年6月30日止六個月：零)。

8. 母公司普通股權益持有人應佔每股盈利

截至2023年及2022年6月30日止六個月，每股基本盈利乃基於母公司普通股權益持有人應佔期內利潤及已發行普通股加權平均數計算。

每股攤薄盈利金額乃基於母公司普通股權益持有人應佔期內利潤計算。計算所用的普通股加權平均數為計算每股基本盈利所用的期內已發行普通股數目，及假設所有具攤薄潛力普通股被視作轉換為普通股而已按零代價發行的普通股加權平均數。

每股基本及攤薄盈利基於以下數據計算：

	截至6月30日止六個月	
	2023年 人民幣千元 (未經審核)	2022年 人民幣千元 (未經審核)
盈利		
計算每股基本及攤薄盈利時所用的 本公司普通股權益持有人應佔利潤	404,845	237,010
股份		
計算每股基本盈利時所用的期內已發行 普通股的加權平均數	999,284,570	995,672,255
攤薄影響 — 普通股加權平均數：		
購股權計劃	7,909,374	3,254,090
股份獎勵計劃	16,159,121	—
	<u>1,023,353,065*</u>	<u>998,926,345</u>

* 每股攤薄盈利金額乃根據期內利潤人民幣404,845,000元及期內已發行普通股加權平均數1,023,353,065股得出。

9. 貿易應收款項

本集團的貿易應收款項主要包括應收第三方發行平台及支付供應商的款項，而該等供應商代表本集團自付費玩家收取款項。本集團力求嚴格監控其未結算的應收款項以降低信貸風險。高級管理層會定期審閱逾期結餘。本集團並未就其貿易應收款項結餘持有任何抵押品或其他加強信貸措施。貿易應收款項不計息且信貸期一般為90天內。

於各報告期末，按貿易應收款項總額的確認日期及扣除撥備後的貿易應收款項賬齡分析如下：

	於6月30日 2023年 人民幣千元 (未經審核)	於12月31日 2022年 人民幣千元 (經審核)
90天內	175,096	155,924
91天至180天	3,138	4,773
181天至1年	545	835
1年至2年	553	231
	<u>179,332</u>	<u>161,763</u>

10. 按公平值計入損益的金融資產

	於6月30日 2023年 人民幣千元 (未經審核)	於12月31日 2022年 人民幣千元 (經審核)
由持牌銀行發行的理財產品，以公平值計量	<u>253,209</u>	<u>210,885</u>

理財產品以人民幣計值，截至2023年6月30日止六個月及截至2022年12月31日止年度的年預期回報率分別介乎1.00%至5.60%及1.00%至3.50%。所有該等理財產品的回報均無保證，因此其合約現金流量不符合純粹支付本金及利息的規定。因此，該等產品按公平值計入損益計量。該等投資均未逾期。有關公平值乃根據採用基於管理層判斷的預期回報貼現的現金流量計量，且歸類為公平值層級的第二層級。

11. 貿易應付款項

於各報告期末，貿易應付款項按發票日期的賬齡分析如下：

	於6月30日 2023年 人民幣千元 (未經審核)	於12月31日 2022年 人民幣千元 (經審核)
3個月以內	17,866	16,490
3個月至6個月	383	116
6個月至1年	117	17
1年至2年	478	675
	<u>18,844</u>	<u>17,298</u>

貿易應付款項乃免息，一般限期180日清償。

12. 股本

股份

	於6月30日 2023年 人民幣千元 (未經審核)	於12月31日 2022年 人民幣千元 (經審核)
法定：		
於2023年6月30日的50,000,000,000股每股面值 0.01港元的普通股(2022年：50,000,000,000股 普通股)	440,000	440,000
已發行及繳足：		
於2023年6月30日的1,030,124,687股普通股 (2022年：1,027,731,687股普通股)	9,066	9,044

本公司股本變動概述如下：

	附註	已發行股份數	股本 人民幣千元
於2022年12月31日(經審核)及 2023年1月1日		1,027,731,687	9,044
已行使購股權	(a)	<u>2,393,000</u>	<u>22</u>
於2023年6月30日(未經審核)		<u>1,030,124,687</u>	<u>9,066</u>

- (a) 2,393,000份購股權隨附之認購權按認購價每股1.29港元獲行使，致使發行2,393,000股股份，總現金代價(未計開支)為3,087,000港元(折合人民幣2,846,000元)。於該等購股權獲行使時，購股權儲備人民幣954,000元已轉撥至股本內。

報告期後事件

本集團自2023年6月30日起直至本公告日期概無發生任何重大事件。

僱員薪酬及關係

於2023年6月30日，本集團約有520名僱員（於2022年12月31日有524名）。按照中國法律法規規定，本集團為僱員參與多項地方政府管理的僱員社會保障計劃，包括住房、退休金、醫療保險、生育保險及失業保險。本集團的僱員薪酬包括基本薪金、津貼、花紅、購股權及其他僱員福利，參照僱員的經驗、資歷及整體市況釐定。本集團的僱員薪酬政策由董事會依據僱員的長處、資歷及能力制定。本集團認為其與僱員保有良好的工作關係，截至2023年6月30日止六個月內並無發生任何重大勞工糾紛。

中期股息

董事會不建議派付截至2023年6月30日止六個月的任何中期股息（截至2022年6月30日止六個月：無）。

於2023年3月29日舉行的董事會會議上，董事會建議派付截至2022年12月31日止年度的末期股息每股股份0.21港元。上述末期股息已於2023年6月20日舉行的股東週年大會上獲得股東批准，並於2023年7月28日派付。

企業管治守則

為成為透明公開、對股東負責的組織，本公司致力於建立良好的企業管治常規與程序。本公司已採納聯交所上市規則附錄14所載企業管治守則中的守則條文作為自身的企業管治常規守則。

董事認為，除偏離企業管治守則守則條文第C.2.1條的規定外，本公司於截至2023年6月30日止六個月內已遵守企業管治守則所載的所有守則條文。董事會持續審查及監察本公司常規，力求維持高標準企業管治。

叶升先生為本集團董事長兼首席執行官。董事會相信，由同一人士同時擔任董事長及首席執行官有利於確保本集團統一領導及有效執行。本集團認為，由於董事會還有其他五名經驗豐富及高質素人士，包括另兩名執行董事及三名獨立非執行董事，彼等將可從多個角度提供意見，故現行權力與權限之間的平衡不會受到影響。此外，董事會將就本集團的重大決策諮詢適當的董事委員會及高級管理層。因此，董事認為，現行安排有利於並符合本公司及股東整體利益，在此情況下，偏離企業管治守則守則條文第C.2.1條的規定亦屬合宜。

上市發行人董事進行證券交易的標準守則

本公司亦已採用上市規則附錄10所載標準守則作為董事進行證券交易的操守守則。

經向全體董事作出具體查詢後，彼等均確認，於截至2023年6月30日止六個月，彼等一直遵守標準守則所載的規定標準。

審核委員會

本公司已成立審核委員會，並根據上市規則訂明其書面職權範圍。審核委員會包括三名成員，即金書匯先生、毛中華先生及陽翼先生，彼等均為獨立非執行董事。審核委員會的主席為金書匯先生。

審核委員會已審閱本公司截至2023年6月30日止六個月的未經審核簡明綜合中期業績，並確認已遵守適用會計原則、標準及規定，並已作出充分披露。

截至2023年6月30日止六個月的中期業績未經審核，但已由本公司核數師安永會計師事務所根據香港審閱聘用準則第2410號「由實體的獨立核數師審閱中期財務資料」進行審閱。

買賣或贖回本公司上市證券

截至2023年6月30日止六個月，本公司或其任何附屬公司概無買賣或贖回本公司任何上市證券。

刊發中期業績公告及中期報告

本中期業績公告刊載於聯交所網站 (www.hkexnews.hk) 及本公司網站 (www.zen-game.com)。截至2023年6月30日止六個月的中期報告載有上市規則附錄16規定的所有資料，將於適當時候寄發予股東並於上述網站登載。

釋義

在本公告中，除非文義另有所指，否則下列詞語具有以下涵義：

「ARPPU」	指	每位付費用戶的月平均收益，指期內收益除以該期間付費玩家的數量，然後再除以該期間月數
「審核委員會」	指	董事會之審核委員會
「董事會」	指	本公司董事會
「中國」	指	中華人民共和國，在本公告中不包括香港、澳門及台灣
「本公司」	指	禪遊科技控股有限公司，一家於2018年8月28日在開曼群島註冊成立的獲豁免有限公司

「企業管治守則」	指	上市規則附錄14所載有關企業管治常規的守則
「日活躍用戶」	指	日活躍用戶
「董事」	指	本公司董事
「免費暢玩」	指	一種業務模式，玩家可免費暢玩遊戲，但可能須付款購買遊戲中所售的虛擬物品，以提升其遊戲體驗
「本集團」	指	本公司及其附屬公司的統稱
「港元」及「港仙」	指	香港法定貨幣港元及港仙
「香港」	指	中國香港特別行政區
「香港財務報告準則」	指	香港財務報告準則
「上市」	指	本集團股份於聯交所主板上市
「上市規則」	指	聯交所主板證券上市規則
「月活躍用戶」	指	月活躍用戶
「標準守則」	指	上市規則附錄10所載上市發行人董事進行證券交易的標準守則
「每月付費用戶」	指	每月付費用戶
「人民幣」	指	中國法定貨幣人民幣
「股份」	指	本公司股本中每股面值0.01港元的普通股
「股東」	指	本公司股東
「聯交所」	指	香港聯合交易所有限公司

「附屬公司」 指 具有上市規則所賦予的涵義

「%」 指 百分比

承董事會命
禪遊科技控股有限公司
主席
叶升

香港，2023年8月23日

於本公告日期，執行董事為叶升先生、楊民先生及熊密女士，以及獨立非執行董事為金書匯先生、毛中華先生及陽翼先生。